

REGULAMIN TURNIEJU WARSZAW NEGOTIATION GAME

§1

Informacje wstępne

1. Niniejszy regulamin turnieju Warsaw Negotiation Game, zwany dalej „Regulaminem” określa zasady uczestnictwa oraz oceniania podczas trwania turnieju Warsaw Negotiation Game, zwanego dalej „Turniejem”.
2. Organizatorem Turnieju jest Studenckie Koło Naukowe „Negocjator”, działające przy Instytucie Rozwoju Kapitału Ludzkiego Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Osoby biorące udział w Turnieju, zwane dalej „Uczestnicy”, tworzą dwuosobowe zespoły, zwane dalej „Drużyny” i zgłaszają chęć uczestnictwa poprzez wypełnienie cyfrowego formularza.
4. Turniej finansowany jest ze środków Funduszu Ruchu Studenckiego Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie oraz ze środków pozyskanych od partnerów i sponsorów.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu Turnieju do momentu rozpoczęcia trzeciego etapu Turnieju, przy czym zmiany te nie mogą naruszać praw już przyznanych Uczestnikom. O każdej zmianie Organizator poinformuje Uczestników mailowo.

§2

Etapy Turnieju

1. Zgłoszenie udziału Organizatorowi przez Uczestników ma miejsce poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
2. Pierwszy etap ma formę testu wypowiedzi długiej.
3. Drugi etap Turnieju składa się z negocjacji w formie zdalnej.
4. Etap finałowy zostanie przeprowadzony pod postacią tematycznej gry negocjacyjnej.
5. Pierwszy i drugi etap Turnieju odbywają się zdalnie.
6. Etap finałowy odbywa się stacjonarnie na terenie Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie.
7. W przypadku braku możliwości przeprowadzenia etapu finałowego w formie stacjonarnej, Organizator poinformuje Uczestników o zmianie formy mailowo, do momentu zakończenia drugiego etapu Turnieju.

§3

Formularz zgłoszeniowy

1. Formularz zgłoszeniowy składa się z danych dotyczących Uczestników Turnieju (imię, nazwisko, informacja o osiągnięciu pełnoletności, adres e-mail, nazwa szkoły, nazwa Drużyny, potwierdzenie zapoznania się z Regulaminem).
2. Nazwa drużyny musi być reprezentatywna oraz pozbawiona wszelkich kontekstów ksenofobicznych, homofobicznych, rasistowskich, seksistowskich, religijnie obraźliwych,

politycznie kontrowersyjnych, wulgarnych, nawołujących do przemocy, nawiązujących do terroryzmu lub zbrodni, a także deprecjonujących osoby z niepełnosprawnościami lub chorobami.

3. Wysłanie formularza zgłoszeniowego oznacza zgłoszenie Drużyny do Turnieju.
4. Formularz zgłoszeniowy zostanie udostępniony na mediach społecznościowych oraz stronie internetowej Turnieju w czasie jednakowym dla wszystkich Uczestników w okresie 10.10–31.12.2026 r.
5. Formularz należy wysłać internetowo do Organizatora w wyznaczonym terminie.
6. Niewysłanie formularza w wyznaczonym terminie oznacza brak możliwości wzięcia udziału w Turnieju.

§4

Test wypowiedzi długiej

1. Test polega na przesłaniu w formularzu zgłoszeniowym hiperłącza do dysku z zawartą odpowiedzią. Szczegółowe instrukcje zostaną zawarte w formularzu zgłoszeniowym.
2. Dyski muszą być dostępne do wglądu przez zespół WNG.
3. Testy są udostępniane od razu w formularzu zgłoszeniowym i są nieodłączną jego częścią.
4. Drużyny zostaną oceniane na podstawie rzetelności, pomysłowości, skuteczności oraz adekwatności przedstawionego planu przeprowadzenia negocjacji. Zabrania się użycia sztucznej inteligencji podczas rozwiązywania testu pod rygorem odjęcia punktów lub dyskwalifikacji.
5. Drużyny o zakwalifikowaniu do następnego etapu zostaną poinformowane drogą mailową w ciągu maksymalnie dwóch tygodni od zamknięcia formularza.

§5

Zdalne negocjacje

1. Negocjacje zdalne będą odbywać się na podstawie scenariusza przygotowanego przez Organizatora.
2. Negocjacje będą odbywać się poprzez platformę Discord. Uczestnikom, na dzień przed negocjacjami, zostanie wysłane drogą mailową zaproszenie na serwer, na którym będą odbywać się negocjacje.
3. Drugi etap turnieju odbędzie się w dniach 20.02–21.02.2027 roku w godzinach popołudniowych.
4. W trakcie drugiego etapu oceniane będzie merytoryczne przygotowanie do negocjacji oraz sposób ich przeprowadzenia. Za ocenę tego etapu odpowiadać będą organizatorzy przygotowujący turniej od strony merytorycznej.
5. Drużyny o zakwalifikowaniu do następnego etapu zostaną poinformowane drogą mailową w ciągu tygodnia od zakończenia drugiego etapu.
6. Brak uczestnictwa w negocjacjach w wyznaczonym terminie oznacza dyskwalifikację.

§6

Finał

1. Finał odbywać będzie się 20.03.2027 r. stacjonarnie na terenie Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie, z zastrzeżeniem §2 pkt 7 Regulaminu.
2. Opiekun małoletniego ponosi pełną odpowiedzialność cywilną i karną za bezpieczeństwo podopiecznego oraz za ewentualne szkody przez niego wyrządzone.
3. Osoby małoletnie w wieku od 14 do 18 lat mogą przebywać na terenie Wydarzenia samodzielnie, pod warunkiem posiadania przy wejściu oryginału pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego wg wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. W finale rywalizować będzie 12 Drużyn, które uzyskają najwyższą liczbę punktów w drugim etapie Turnieju.
5. Uczestnicy przed rozpoczęciem etapu otrzymają odpowiednie materiały, w których zawarte zostaną wszelkie informacje niezbędne do wzięcia udziału w etapie finałowym. Uczestnicy na ich podstawie wcielą się w fikcyjne postacie, a następnie wezmą udział w spotkaniach negocjacyjnych, których wyniki posłużą do wyłonienia zwycięzcy Turnieju.
6. Kontaktowanie się z innymi Drużynami poza momentem odbywania się Turnieju w sprawach z nim związanych jest niedozwolone i może wiązać się z karami punktowymi nałożonymi przez Organizatora.
7. Uczestnicy zostaną ocenieni na podstawie stopnia wypełnienia wskazanych, w otrzymanych przed finałem scenariuszach, celów.
8. Drużyna z najwyższą ilością punktów zwycięży w finale. Zwycięska Drużyna finału jest jednocześnie zwycięzcą całego Turnieju.
9. Członkowie zwycięskich Drużyn otrzymają nagrody rzeczowe.

§7

Uczestnicy Turnieju

1. Uczestnikami Turnieju mogą być uczniowie szkół ponadpodstawowych.
2. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne i nieodpłatne.
3. Turniej ma charakter drużynowy. Drużyna składa się z dwóch osób.
4. Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a. zapoznania się z regulaminem Turnieju oraz jego przestrzegania,
 - b. przestrzegania wszelkich instrukcji Organizatora, nadzorującego przebieg rywalizacji na każdym etapie,
 - c. podania podczas zgłoszenia prawdziwych danych osobowych,
 - d. informowania Organizatora o wszelkich nieprawidłowościach podczas przebiegu Turnieju.

§8

Zadania Organizatora

1. Organizator zobowiązuje się do:
 - a. przestrzegania regulaminu Turnieju,
 - b. sprawowania nadzoru nad należyтым i sprawiedliwym przebiegiem Turnieju,
 - c. prowadzenia działań promocyjnych Turnieju,
 - d. dbania o należyтą komunikację z Uczestnikami.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Drużyny, która złamie postanowienia Regulaminu. Decyzja o dyskwalifikacji będzie oparta na jasnych i udokumentowanych przesłankach, a Drużyna ma prawo do złożenia wyjaśnień przed podjęciem ostatecznej decyzji.

§9

Przetwarzanie danych osobowych

1. Każdy Uczestnik, którego dane widnieją na formularzu zgłoszeniowym, zobowiązuje się do zapoznania się z Regulaminem i jego przestrzegania.
2. Warunkiem przystąpienia do Turnieju jest akceptacja warunków Regulaminu przez Uczestnika (w przypadku uczestników pełnoletnich) lub przez opiekuna prawnego Uczestnika (w przypadku Uczestników niepełnoletnich).
3. Uczestnik lub jego opiekun prawny może wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych w postaci wizerunku w celu informacyjnym, promocyjnym w materiałach informacyjnych lub promocyjnych i rozpowszechnienie go poprzez umieszczenie na stronach internetowych Turnieju i SKN Negocjator oraz w mediach społecznościowych Turnieju, SKN Negocjator i Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie.
4. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Turnieju jest Szkoła Główna Handlowa w Warszawie. Informacje o przetwarzaniu danych osobowych, o których mowa w art. 13 i 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych) (Dz. Urz. UE L 119 z 4 maja 2016 r., s. 1 ze zm.), SGH przekazuje uczestnikom poprzez ich zamieszczenie pod formularzem rejestracyjnym oraz w odrębnej wiadomości na wskazany w formularzu zgłoszenia adres poczty elektronicznej.
5. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów Turnieju.